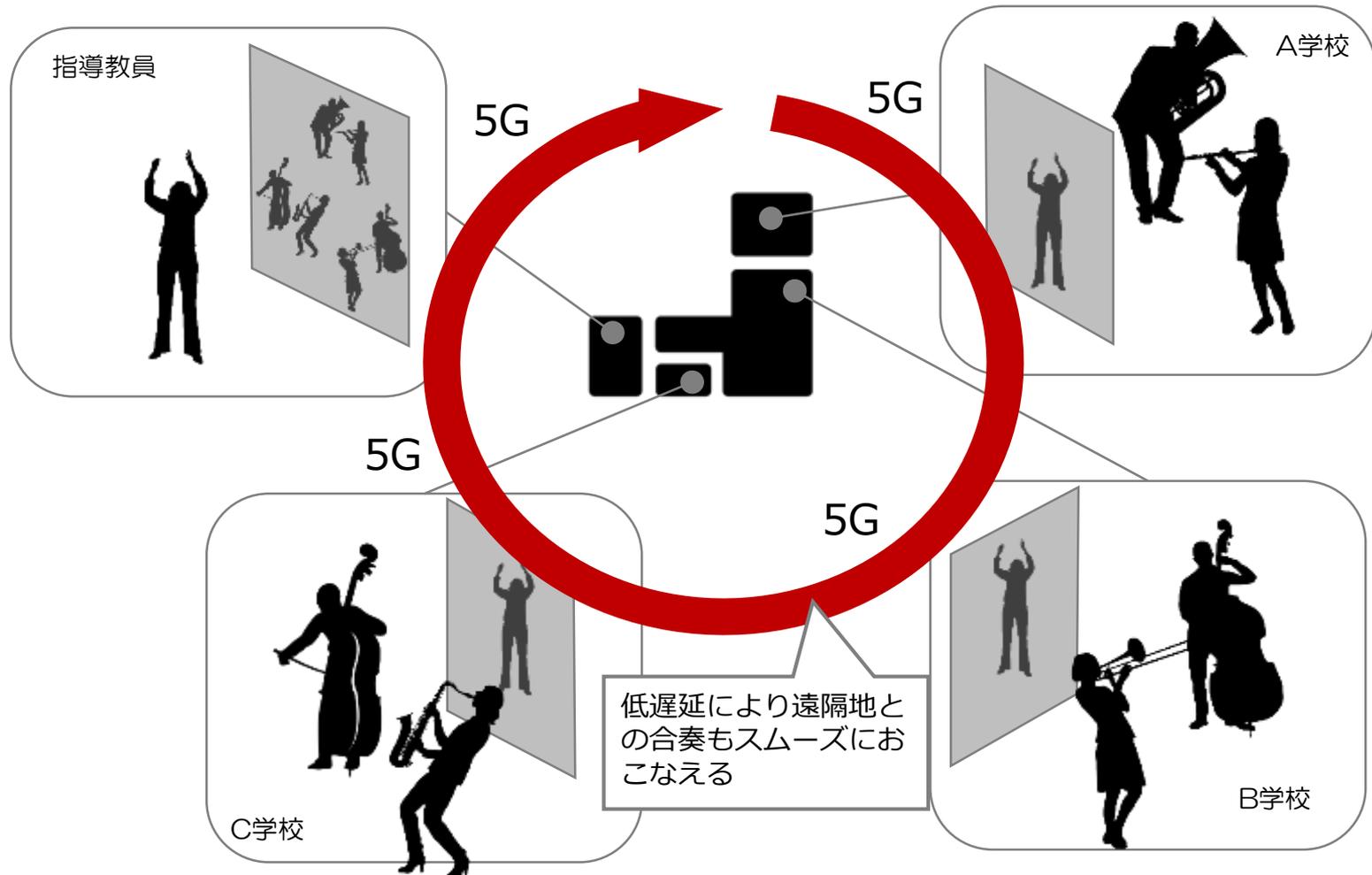


離れた学校同士で部活動の練習

提案者名	凸版印刷(株)情報コミュニケーション事業本部	連絡先	担当：西脇 kenichiro.nishiwaki@toppan.co.jp
------	------------------------	-----	---

- 過疎地では生徒数が少なく人数を必要とする部活動の練習がままならない（例えば、吹奏楽部）また、指導教員がおらずに部活動が成り立たないケースも多く、学生の興味ある活動を諦めてしまうことがある
- 解決策：5Gの低遅延の特性を活かし、大型のディスプレイやプロジェクターで離れた土地の生徒の演奏する音声と映像を映し、合奏の練習をおこなう。また、指導教員も遠隔地から参加し、演奏の指導をおこなう。



5Gを使ったサービスを利用する企業・団体・個人

自動運転
サービス

遠隔教育
サービス

遠隔観光
サービス

遠隔医療
サービス

...

サービス

コンテンツ関連
テクノロジー

XR、ハプティクス、IoT、ロボティクス、AI、テレプレゼンス...



没入体験 配信基盤
(VR、4K/8K、遠隔体験)

コンテンツ編集・加工

データ×AI

TOPPAN

コンテンツ
プロバイダー

出版社、メディア、
自社保有メディア...



コンテンツ

通信

衛星通信

光回線

5G

CATV

LPWA
(ZETA等)

...

デバイス

ロボット

モビリティ

センサー

カメラ

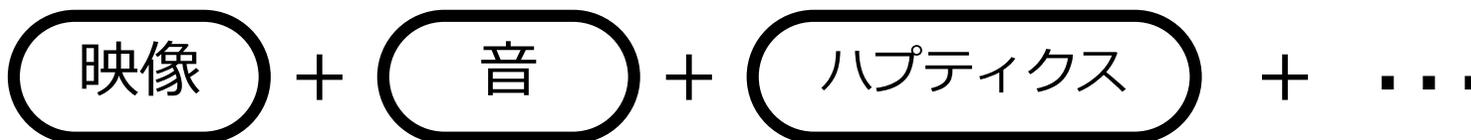
ディスプレイ

...

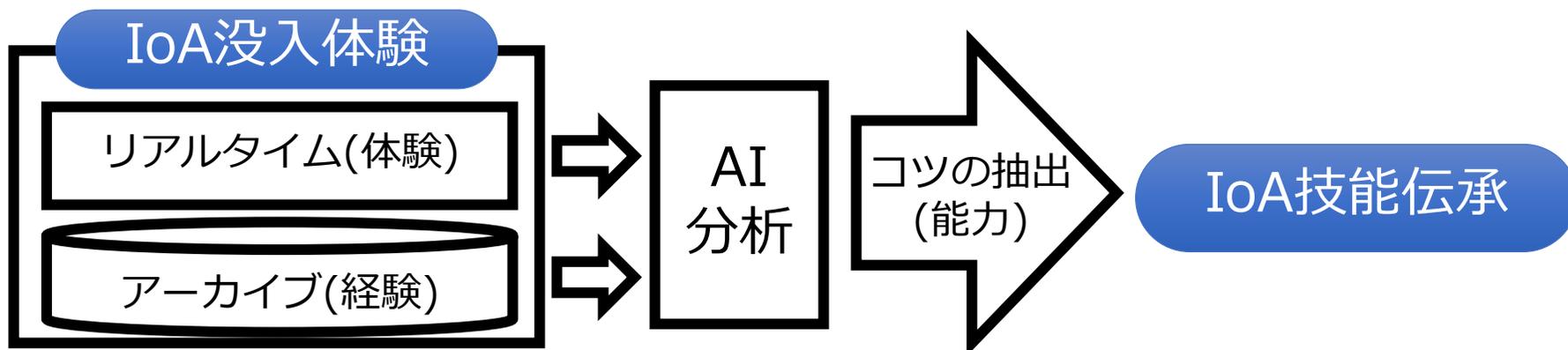
IoA 没入体験の種類

視点	主観体験 (ジャックイン)	時間 と 場所	時間を超える(VR, 4K/8K) ※過去と未来を再現
	客観体験 (ジャックアウト)		場所を超える(遠隔体験)

IoA 没入体験の構成要素



IoA 没入体験の発展



■関連URL

- ・ドコモの5G実証実験はここまで進んでいた「DOCOMO Open House 2018」レポート
http://www.itmedia.co.jp/mobile/articles/1812/07/news064_2.html
- ・凸版印刷とNTTドコモ、IoA仮想テレポーテーションを公開
<https://www.toppan.co.jp/news/2017/11/newsrelease1711061.html>
- ・凸版印刷と東京大学暦本研究室、IoAの共同研究開始
<https://www.toppan.co.jp/news/2016/07/newsrelease160714.html>
- ・SOCIAL INNOVATION NEWS Vol.4「IoA」
https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/social-innovation-news_vol04.pdf

■連絡先

凸版印刷株式会社 情報コミュニケーション事業本部
ソーシャルイノベーションセンター 社会基盤構築推進本部 デジタル事業企画部

担当：西脇、名塚

mail：kenichiro.nishiwaki@toppan.co.jp、ichiro.nazuka@toppan.co.jp